

自らが考えたプログラミングで、手をかざすと消毒液が出る装置が完成させた植木さん。幼い頃から物作りが好きだったという。

「昔から工作などが好きでした。プログラミングとの出会いは、小5の時。母親の勧めで市内のプログラミング教室の体験会に参加しました」

「初めの頃は、信号機などの身近な物のプログラミングを勉強しました。小6の時に、プログラミング教室の先生から、消毒液のボトルを触りたくないという話があるけど、どうしたらボトルに触らずに消毒液を使うことができるかと言われて、手をかざすと消

感染症拡大防止に一役

毒液が出る装置を作りました」

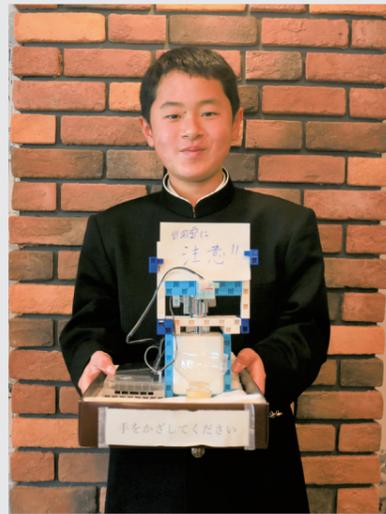
装置は噴射口に手をかざすと赤外線センサーが肌色を感じ、上部のアームが動き、消毒液を入れたボトルのポンプを押して消毒液が噴射される仕組みだ。

「作成できる自信はあったけど、完成して自分の思った通りに動いたのがとても嬉しかった。工夫した点は、手をかざすところにLEDライトを付けたことで、暗くても見やすくしたところです」

プログラミング教室の講師も驚く速さと工夫で装置を完成させた植木さん。これからは柔軟な発想で、思い描く多くの夢を実現していくだろう。

いきいき
まえばし人

手をかざすと消毒液が出る装置作成
植木 優文さん・12歳
みずき中



前橋の景色を象徴する建物や樹木など、本市の誇るべき景観資産を登録する「景観資産登録制度」。このコーナーでは、登録資産の中から、身近な公共建築物の特徴や見どころを紹介いたします。今回は臨江閣です。

臨江閣は、前橋が絹産業の中心地として栄えた明治時代に建てられました。近代和風の木造建築で、本館・別館・茶室から成ります。特に本館は、群馬県令・楫取素彦らによって迎賓館として建てられた、時代を象徴する建築物です。その歴史的価値の高さから、平成30年8月に国の重要文化財に指定されました。

探訪！ まえばしの風景

Vol.1 臨江閣

都市計画課
☎027-898-6974



伝統と威厳を感じさせる外観

前橋公園内に位置し、園内散策をしながら眺めることができるのも魅力の一つ。夜はライトアップもあり、昼とは違った雰囲気を楽しめます。



令和元年度に創設した本制度。登録された景観資産について詳しくは、本市ホームページの他、さーちずまえばしをご覧ください。



本市ホームページ さーちずまえばし



前橋空襲三部作の舞台再演 市民ミュージカル出演者を募集します

まえばし市民ミュージカル事務局
☎027・896・0680

市民ミュージカル・前橋空襲三部作の第一作「灰になった街」を来年7月31日(土)・8月1日(日)に再演。出演者を募集します。戦時下の前橋を舞台に、健気に懸命に生き抜く街の人々や女学生の姿をとおして、空襲の悲劇を描いた作品です。詳しくは本市ホームページをご覧ください。

選考日時 8月9日(日)10時・同13時

会場 第三コミュニティセンター (総合教育プラザ内)

対象 毎週水曜19時〜21時30分と第2日曜13時〜17時(来月1月から第2・第4日曜)の練習に参加できる小4以上、80人程度(選考)

内容 劇中歌「海ゆかば」(小学生は「ふるさと」とセリフを当日練習して審査)

費用 一般 月額2,000円 (高校生以下) 月額1,000円(衣装代は実費負担)

申込書の配布 市役所文化国際課、各支所・市民サービスセンターで。本市ホームページからダウンロードもできます

7月22日(水)までに郵送で。申込書に記入し、〒371-0855問屋町1-10・3・ビーハーフ内まえばし市民ミュージカル事務局へ。または maebashi-musical@gmail.com

自慢の味を大募集 赤城の恵活用してPRしませんか

農政課 ☎027-898-5841

赤城の恵認証品を募集します。認証されると各種イベントで試食や即売ができる他、PRのための展示会への参加費用、チラシ作成費用などの補助が受けられます。認証には条件があります。詳しくは問い合わせるか、本市ホームページをご覧ください。申し込みには事前相談が必要。5月11日(月)から29日(金)までに相談してください。

対象 市内で生産・育成された農林水産物か、原材料

に前橋産農林水産物を使用し、原則として本市で加工された加工品。市内で流通・販売され、本市のイメージアップやPRにつながる個性・特長があり、直近1年間の販売実績額(税抜)が100万円以上あるなど

申込書の配布 市役所農政課で。本市ホームページからダウンロードもできます

6月15日(月)〜26日(金)に申込書に記入し、市役所農政課へ直接



ベスカ オリジナルドレッシング



吉田尚人さんのみょうが



松井ファームのいちご



まえばしアグリネットのトマト